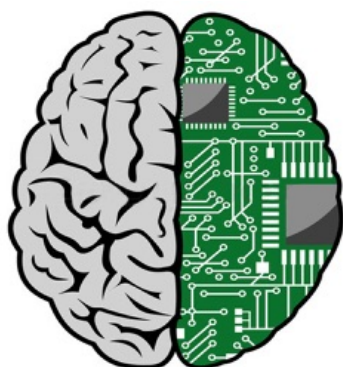


<http://maupassant-lyc.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article3213>



Escape Game virtuel

- Enseignement - Actions pédagogiques - Voyages et sorties -



Publication date: jeudi 18 février 2021

Copyright © Lycées de Fécamp Descartes & Maupassant - Tous droits

réservés

Escape Game virtuel



Le confinement/le couvre feu, la Covid ont bousculé nos habitudes et notre façon de vivre.

Craignant d'être une nouvelle fois isolé un groupe de professeurs s'est lancé depuis 3 mois dans un projet inhabituel mêlant le ludique et le pédagogique ; une expérience immersive dans le lycée mais déconnectée de la réalité.

Dans cet escape game virtuel les personnages et le scénario sont complètement imaginaires et toute ressemblance avec des personnes existantes ou ayant existé est tout à fait fortuite.

Nous vous proposons d'aller au bout du jeu en résolvant des énigmes qui font appel à votre culture, votre logique et votre sens de l'observation tout en utilisant l'outil numérique.

Soyez persévérants, les indices peuvent être vocaux ou visuels, cachés dans les vidéos ou dans le fichier de début de partie.

MAT3